Pseudocode Gallery Shooter  
  
  
Als ik het spel opstart:  
-muis icoon laten verdwijnen  
-‘crosshairs’ op de plek van de muis laten verschijnen  
-een scoreboard aanmaken  
-een timer aanmaken  
  
update functie:  
-positie van de ‘crosshairs’ (x en y waarde) is gelijk aan positie van de muis

Als ik op een target klik:  
punten +1  
begin timer  
laat animatie afspelen  
  
  
  
  
Als ik heb geschoten:  
wacht 1 seconde  
reset timer  
je kunt weer schieten  
  
Als de timer van het spel is verlopen:  
Ga naar game over screen  
verwijder alle movieclips van het scherm